Игра представляет простенький платформер, целью которого является решение загадок на логику на каждом уровне.

Все объекты, имеющие текстуру и как-то взаимодействующие с игроком представляют собой разные классы, унаследованные от pygame.sprite.Sprite. В игре реализована система уровней, они представляют собой txt файл со списком объектов и данными, которые эти объекты хранят. При желании, можно создать свой уровень из уже реализованных объектов. В игре прописана коллизия, так что персонаж не будет заходить внутрь различных объектов и застревать в них. На фоне игры будет играть различная музыка, в зависимости от уровня, а также свои звуки будут иметь некоторые объекты. Персонаж передвигается внутри невидимой камеры в центре экрана, за пределы которой он выйти не может, из-за чего движения персонажа не будут казаться слишком резкими.